

THEATRE DE NATURE



Grand jeu de rôle et de piste sur la vie des plantes

niveau	cycle 3
lieu	site de la Maison du Paysage
durée	1/2 journée

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Connaître les différentes étapes du cycle de vie d'une plante
- Connaître les éléments nécessaires au développement du végétal
- Découvrir une relation des plantes avec les insectes : la pollinisation
- Comprendre la répartition des êtres vivants en fonction des milieux
- Apprendre à reconnaître quelques espèces communes et moins communes (notion d'espèce protégée et de respect du milieu)

DÉROULEMENT

Chaque enfant se voit confier une carte plante : il doit tout d'abord retrouver son équipe, puis retrouver sur le site son milieu de vie, au sein duquel il devra affronter plusieurs épreuves : recherche de graines, chasse aux papillons (pollinisation), lutte contre la concurrence des autres végétaux... Chaque équipe réalisera ensuite un herbier des espèces les plus communes rencontrées dans le milieu.

Prolongement possible : Découverte plus approfondie d'autres milieux (mare, rivière...) associée à la découverte de la faune et de la flore

MATÉRIEL À PRÉVOIR

Vêtements adaptés à la saison, chaussures de sport, trousse de premiers soins



COLLINES NORMANDES

Centre Permanent d'Initiatives pour l'Environnement
des Collines Normandes – Maison de la Rivière et du Paysage
Le moulin, 61100 SEGRIE FONTAINE

Tél. 02 33 62 34 65 – Site web : www.cpie61.fr

Agrément d'association éducative complémentaire de l'enseignement public